

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
**«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ  
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ» (ТУСУР)**



**УТВЕРЖДАЮ**

Проректор по учебной работе и  
международной деятельности

П.В.Сенченко

« 26 » 11 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
об организации и проведении V чемпионата по спорту и  
киберспорту «TUSUR GAMES» в ТУСУРе  
на 2024/2025 учебный год

Томск

## Оглавление

1. Общие положения .....	3
2. Ответственность .....	3
3. Основные участники и организаторы Чемпионата .....	3
4. Регламент подачи заявки на участие в Чемпионате. ....	6
6. Организационный комитет Чемпионата.....	7
7. Подведение итогов Чемпионата .....	7
8. Учёт результатов Чемпионата при поступлении в ТУСУР .....	8
9. Финансирование Чемпионата .....	8
10. Заключительные положения .....	9
Приложение А Технические правила проведения киберспортивной дисциплины «Counter-Strike 2» .....	10
Приложение Б Технические правила проведения киберспортивной дисциплины «DOTA 2» .....	12
Приложение В Шаблон протокола спортивного направления Чемпионата, заполняемый после проведения игр .....	14
Приложение Г Шаблон протокола киберспортивного направления Чемпионата, заполняемый после проведения игр .....	16
Приложение Д СОГЛАСИЕ родителей на участие ребенка в соревнованиях .....	17
Приложение Е СОГЛАСИЕ на фото- и видеосъемку и дальнейшее использование изображения .....	18
Приложение Ё Порядок проведения спортивного направления Чемпионата .....	19
Приложение Ж Порядок распределения игровых (сезонных) очков в киберспортивном направлении Чемпионата.....	21
Лист согласования Положения об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту «TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год .....	23

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту «TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год (далее – Положение) регламентирует порядок организации и проведения V чемпионата по спорту и киберспорту «TUSUR GAMES» для школьников 8-11 классов (далее – Чемпионат) в федеральном государственном автономном образовательном учреждении высшего образования «Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники» (далее – ТУСУР, Университет).

1.2. Чемпионат имеет своей целью информирование учащейся молодёжи о направлениях подготовки специалистов в Университете, а также привлечение выпускников учебных заведений к поступлению и обучению в Университете.

1.3. Основные задачи реализации Чемпионата:

- привлечение абитуриентов к поступлению в ТУСУР через участие в Чемпионате.
- предварительная адаптация школьников к университетской среде;
- повышение качества набора.
- повышение информированности школьников о возможностях обучения в Университете.

1.4. Главным организатором Чемпионата является ТУСУР. Организатором – управление нового набора ТУСУР. Соорганизатором – Томское региональное отделение Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России».

1.5. Чемпионат проводится в соответствии с установленными техническими правилами и техническими правилами, указанными в Приложении А, Приложении Б к настоящему Положению.

1.6. Требования данного Положения распространяются на участников и организаторов Чемпионата.

## **2. Ответственность**

2.1 Ответственность за разработку, пересмотр, идентификацию внесенных изменений в данное Положение возложена на Управление нового набора Университета.

2.2 Разработчик настоящего Положения осуществляет периодическую его проверку (пересмотр).

2.3 Ответственность за выполнение требований данного Положения возлагается на участников и организаторов Чемпионата.

2.4 Сроки и место проведения Чемпионата определяются приказом ректора Университета.

2.5 Информация о проведении Чемпионата размещается на сайте Университета.

## **3. Основные участники и организаторы Чемпионата**

3.1 В рамках Чемпионата выделяются следующие участники:



– Участник Чемпионата – учащийся учреждения среднего общего образования или учащийся учреждения среднего профессионального образования, возраст которого от 14 до 18 лет включительно, являющийся гражданином РФ и СНГ.

– Команда киберспортивного направления Чемпионата – группа участников Чемпионата в размере 5-ти человек, курируемая капитаном команды, принимающая участие в киберспортивном направлении Чемпионата. Команде допускается производить не более 2-х замен участников в составе команды на протяжении всего Чемпионата.

– Капитан команды киберспортивного направления Чемпионата – участник Чемпионата, ответственный за координацию команды киберспортивного направления Чемпионата.

– Победителями и призёрами Чемпионата являются участники и команды, занявшие 1, 2 и 3 место по результатам Чемпионата.

### 3.2 Организационного комитета Чемпионата:

– Менеджер Чемпионата – работник управления нового набора Университета, входящий в судейскую коллегию спортивного и киберспортивного направления Чемпионата, осуществляющий организацию сбора заявок на участие в Чемпионате, координацию участников и организаторов Чемпионата, а также контроль выполнения требований при реализации Чемпионата.

– Судейская коллегия спортивного направления Чемпионата:

1) Главный судья спортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, работник кафедры физического воспитания и спорта ТУСУР. Подписывает итоговый протокол спортивного направления Чемпионата (Приложение В) и письменный отчёт о его проведении. Оценивает работу судей, обслуживающих Чемпионат.

2) Судья спортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, входящий в состав судейской коллегии спортивного направления Чемпионата, студент или работник Университета, уполномоченный на осуществление контроля за спортивным направлением Чемпионата и судейством в своей дисциплине, оказывающий поддержку секретарю Чемпионата в составлении общего протокола Чемпионата в части своего вида дисциплины.

3) Секретарь спортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, студент или работник Университета, ответственный за проведение жеребьёвки участников спортивного направления Чемпионата. Составляет и ведёт игровую таблицу Чемпионата, составляет расписание встреч, контролирует ведение протоколов встреч и заверяет их своей подписью. Оформляет и подписывает итоговый протокол проведённых встреч спортивного направления Чемпионата, организует выдачу документов по итогам Чемпионата.

– Судейская коллегия киберспортивного направления Чемпионата:

1) Главный судья киберспортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, председатель Томского регионального отделения



Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России», ответственный за судейство Чемпионата, организующий работу судейской коллегии киберспортивного направления Чемпионата, принимающий и рассматривающий протесты участников и команд киберспортивного направления Чемпионата, по которым выносит окончательное решение. Контролирует состояние места проведения Чемпионата, компьютерного оборудования и других технических средств. Подписывает итоговый протокол киберспортивного направления Чемпионата (Приложение Г) и письменный отчёт о его проведении. Оценивает работу судей, обслуживающих Чемпионат.

2) Старший судья киберспортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, входящий в состав судейской коллегии киберспортивного направления Чемпионата, студент или работник Университета, уполномоченный на осуществление контроля за киберспортивным направлением Чемпионата и судейством в своей дисциплине, оказывающий поддержку секретарю Чемпионата в составлении общего протокола Чемпионата в части своего вида программы, руководящий работой матчевых судей Чемпионата.

3) Технический судья киберспортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, входящий в состав судейской коллегии киберспортивного направления Чемпионата, студент или работник Университета, ответственный за состояние компьютерного оборудования и других технических средств, требующихся для организации Чемпионата. Руководит техническим персоналом, либо самостоятельно осуществляет устранение неполадок аппаратного и программного обеспечения. Обязан до начала, в течение и после проведения Чемпионата контролировать состояние компьютерного оборудования.

4) Матчевый судья киберспортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, входящий в состав судейской коллегии киберспортивного направления Чемпионата, студент или работник Университета, ответственный за составление протоколов киберспортивного направления Чемпионата. Несёт всю полноту ответственности за проводимый им матч. Должен убедиться в готовности компьютерного оборудования и мебели игрового места для каждого участника матча. Принимает окончательное решение о том, имело ли место то или иное игровое событие.

5) Секретарь киберспортивного направления Чемпионата – организатор Чемпионата, входящий в состав судейской коллегии киберспортивного направления Чемпионата, студент или работник Университета, ответственный за проведение жеребьёвки участников киберспортивного направления Чемпионата. Составляет и ведёт игровую таблицу Чемпионата, составляет расписание встреч, контролирует ведение протоколов встреч и заверяет их своей подписью. Оформляет и подписывает итоговый протокол проведённых встреч киберспортивного направления Чемпионата, организует выдачу документов по итогам киберспортивного направления Чемпионата.



#### **4. Регламент подачи заявки на участие в Чемпионате.**

4.1 Для участия в Чемпионате желающие подают заявку, а также согласие родителей на участие ребёнка в соревнованиях (Приложение Д), согласие на фото- и видеосъемку и дальнейшее использование изображения (Приложение Е), менеджеру Чемпионата через электронную форму, ссылка на которую публикуется в группе ВКонтакте для абитуриентов, на сайте Университета, а также на сайте Чемпионата.

4.2 Выбор дисциплины для участия в Чемпионате осуществляется участниками самостоятельно на основании личных интересов.

4.3 Участник может принимать участие в нескольких дисциплинах Чемпионата одновременно.

4.4 В состав одной команды киберспортивного направления Чемпионата включается 5 школьников. В состав команды могут включаться учащиеся из разных классов, школ и регионов проживания.

4.5 В рамках спортивного направления Чемпионата участники соревнуются индивидуально, не объединяясь в команды.

#### **5. Дисциплины и организация Чемпионата**

5.1 Реализация Чемпионата предусматривает деление дисциплин Чемпионата на спортивное и киберспортивное направление:

– Спортивное направление включает в себя дисциплины: «дартс», «настольный теннис», «ГТО «по-ТУСУРовски». Принимать участие в дисциплинах могут участники от 14 до 18 лет включительно. Порядок проведения дисциплин указан в Приложении Ё настоящего Положения.

– Киберспортивное направление включает в себя дисциплины: «Counter-Strike 2», «DOTA 2». Принимать участие в дисциплине «Counter-Strike 2» могут участники от 16 до 18 лет включительно, а в дисциплине «DOTA 2» - от 14 до 18 лет включительно.

5.2 Киберспортивное направление Чемпионата проводится в четыре этапа:

– Сезонный этап, целью которого является определение сильнейших команд, которые будут принимать участие в основном этапе. Проводится в формате онлайн.

– Квалификационный этап, целью которого является определение сильнейших команд, которые будут принимать участие в основном этапе. Проводится в формате онлайн.

– Основной этап, целью которого является определение команд, участвующих в финальном этапе. Проводится в формате онлайн.

– Финальный этап, целью которого является определение победителей киберспортивного направления Чемпионата. Проводится в очном формате.

5.3 Результаты подсчитываются после проведения каждого этапа Чемпионата в соответствии с протоколами, указанными в Приложении В и Приложении Г настоящего Положения.



5.4 Спортивное направление Чемпионата проводится в один финальный этап в очном формате.

5.5 В рамках Чемпионата для участников организуется проведение открытых тренировок сборной по киберспорту Университета и команд-призёров этапов квалификационных игр.

5.6 В случае если участник не проживает в регионе, установленном в качестве места проведения Чемпионата, решение о формате участия в финальном этапе принимается главным организатором Чемпионата.

5.7 В случае 3-кратной замены участников основного состава команды в киберспортивном направлении Чемпионата, эта команда считается распавшейся, а её сезонные очки, в соответствии с Положением Ж настоящего Положения, обнуляются.

5.8 Каждая команда киберспортивного направления Чемпионата может принимать участие во всех сезонах сезонного этапа, по результатам которых формируется рейтинговая таблица. Команды, занявшие с I по IV место, приглашаются в основной этап без прохождения квалификационного этапа.

## **6. Организационный комитет Чемпионата**

6.1 Для организации и проведения Чемпионата приказом ректора создаётся организационный комитет.

6.2 Организационный комитет обеспечивает решение всех вопросов, связанных с организацией, подготовкой, проведением и информационным сопровождением Чемпионата.

6.3 Уполномоченные лица, указанные в п. 3.2 настоящего Положения, оценивают достижения участников, подводят предварительные итоги Чемпионата и выносят их на заседание, которое определяет победителей и призёров.

6.4 Порядок проведения Чемпионата по дисциплинам, требования к поведению участников изложены в Приложениях к данному Положению.

## **7. Подведение итогов Чемпионата**

7.1 Подведение итогов Чемпионата осуществляется по завершении соревнований по всем дисциплинам, входящим в состав Чемпионата.

7.2 Определение победителей и призёров заключительного этапа по каждой дисциплине осуществляется путём подсчёта рейтинга, зафиксированного соответствующими протоколами.

7.3 Количество финалистов отборочного этапа Чемпионата по каждой дисциплине, среди которых определяются призёры и победители заключительного этапа Чемпионата, не должно превышать 50 процентов от общего числа участников отборочного этапа по соответствующей дисциплине.

7.4 Победители и призёры заключительного этапа Чемпионата награждаются дипломами I, II, и III степени с указанием дисциплины, по которой проводились соревнования и рекомендацией поступления в ТУСУР. Участники Чемпионата, не попавшие в число победителей и призёров, но

показавшие особые достижения по дисциплинам, награждаются грамотами Университета.

## **8. Учёт результатов Чемпионата при поступлении в ТУСУР**

8.1 Участники Чемпионата – учащиеся 11-х классов (граждане, завершающие обучение в учреждениях среднего профессионального образования), награждённые дипломами или грамотами, при подаче документов для поступления в ТУСУР получают право на дополнительные баллы, которые суммируются с результатами ЕГЭ или результатами вступительных испытаний ТУСУРа в год проведения Чемпионата.

8.2 Дополнительные баллы на 2025/2026 учебный год предоставляются в соответствии с действующими правилами приёма в ТУСУР и порядком учёта индивидуальных достижений, поступающих в ТУСУР на обучение по программам бакалавриата и программам специалитета:

- Участникам Чемпионата, награждённым грамотой - 1 балл.
- Участникам Чемпионата, награждённым дипломом III степени – 2 балла.
- Участникам Чемпионата, награждённым дипломом II степени – 3 балла.
- Участникам Чемпионата, награждённым дипломом I степени – 4 балла.

8.3 Дополнительные баллы, набранные на Чемпионате по различным дисциплинам в соответствии с пунктом 8.2 настоящего Положения, не суммируются. При участии в нескольких дисциплинах выбирается результат с наивысшим баллом.

## **9. Финансирование Чемпионата**

9.1 Членам организационного комитета Чемпионата устанавливается единовременная стимулирующая выплата по окончании проведения Чемпионата.

9.2 Расчёт стимулирующих выплат членам организационного комитета Чемпионата производится исходя из количества часов, затраченных на участие в процедуре организации и проведения Чемпионата.

9.3 Призовой фонд Чемпионата формируется за счет внебюджетных средств Университета и используется исключительно в рамках организации процедуры награждения победителей Чемпионата.

9.4 По результатам подведения итогов Чемпионата награждаются 50 победителей.

9.5 Победители Чемпионата получают подарочные сертификаты.

9.6 Объем средств стимулирующих выплат и призовой фонд устанавливаются ежегодно приказом ректора Университета.

9.7 При необходимости победителям Чемпионата предусматривается вручение сувенирной и рекламной продукции Университета.

9.8 Плата за участие в Чемпионате не взимается.



## **10. Заключительные положения**

10.1 Настоящее Положение вступает в юридическую силу с момента введения в действие приказом ректора Университета на основании решения научно-методического совета ТУСУРа.

10.2 Дополнения и изменения в настоящее Положение утверждаются научно-методическим советом ТУСУРа и вводятся в действие приказом ректора Университета.

10.3 В случаях, не предусмотренных настоящим Положением, должностные лица ТУСУРа руководствуются законодательством РФ, нормативными актами Министерства науки и высшего образования РФ, Уставом ТУСУРа и другими локальными нормативными актами ТУСУРа.

## **Технические правила проведения киберспортивной дисциплины «Counter-Strike 2»**

### **1. Общая информация**

1.1. Участники обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования настоящего Положения.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт, а также один и тот же игровой никнейм. Участник может участвовать в Чемпионате только в одной команде.

1.4. Минимальный возраст участников соревнований – 16 лет.

### **2. Настойки игры**

2.1. Все сервера используют конфигурационный файл `esl5on5.cfg`.

### **3. Проведение матчей**

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

3.2. Соревнования проводятся на картах: `de_mirage`, `de_inferno`, `de_nuke`, `de_dust2`, `de_vertigo`, `de_ancient`, `de_anubis` (список может быть изменен перед началом турнира).  
Порядок вычёркивания карт – случайным образом.

3.3. Процедура при формате `bo1` (до двух побед в одном гейме):

- Команда 1 – запрет карты.
- Команда 2 – запрет карты.
- Команда 1 – запрет карты.
- Команда 2 – запрет карты.
- Команда 1 – запрет карты.
- Команда 2 – запрет карты.
- Игра происходит на оставшейся карте.

3.4. Процедура при формате `bo3` (до двух побед в одном матче):

- Команда 1 – запрет карты.
- Команда 2 – запрет карты.
- Команда 1 – выбор карты.
- Команда 2 – выбор карты.
- Команда 1 – запрет карты.
- Команда 2 – запрет карты.

3.5. Система проведения игры определяется главным организатором за 1 день до начала Чемпионата по дисциплине.



- 3.6. Отборочный этап проходит на платформе FACEIT.
- 3.7. Финальный этап может проходить на серверах Томского областного отделения ФКС России или платформе FACEIT.
- 3.8. Выбор сторон происходит по итогам ножевого раунда.
- 3.9. По окончании первого периода (12 раундов), команды меняются сторонами.
- 3.10. Если в гейме одна из команд набирает 13 побед в раундах в первые два периода, она становится победителем гейма.
- 3.11. Если по итогам 2 (двух) периодов команды имеют равное количество выигранных раундов, то назначается 2 (два) дополнительных периода (овертайма) по 3 раунда каждый. Команда, выигравшая 4 или более раундов в серии из двух овертаймов, становится победителем гейма. В случае ничейного счета после двух овертаймов назначается еще 2 дополнительных овертайма, и так до определения победителя гейма.
- 3.12. Стороны в овертайме не выбираются. Первый (и последующие нечетные) овертайм команды начинают за те же стороны, за которые играли во втором периоде матча (до овертаймов). Второй (и последующие четные) - за те стороны, за которые были сыграны во втором периоде первого овертайма.

#### **4. Общение с судьями соревнования**

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе REVOLT в чат-канале <https://rvlt.gg/9VEg3dtG> в разделе #CS 2 и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мышки и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”).
- 4.2. Не позднее чем за 12 часов до начала брифинга участники должны присоединиться к чат-каналу #Получение роли и указать данные согласно опубликованному шаблону.
- 4.3. В случае если участники команды вовремя не получили роль и задерживают начало матчей, они могут получить соответствующее наказание. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.
- 4.4. Во время игры все участники обязаны находиться и вести голосовое общение в голосовом канале своей команды (по указанию судей). Микрофон и веб-камера обязательно должны быть включенными.
- 4.5. Для подачи протеста и/или обращения к судьям, участники используют соответствующий канал #Вопросы и ответы CS2.

## **Технические правила проведения киберспортивной дисциплины «DOTA 2»**

### **1. Общая информация**

1.1. Участники Чемпионата должны знать и исполнять требования настоящих правил, а также требования настоящего Положения.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, а также один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Чемпионате только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Чемпионата. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

1.4. Минимальный возраст участников Чемпионата – 14 лет.

### **2. Настройки игры**

2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов.
- Местоположение сервера — Западная Европа.
- Разрешить наблюдение — разрешить.
- Задержка DotaTV — 5 минут.
- Наличие тренера — запретить.

2.2. Настройки при использовании английского клиента:

- Game mode — Captains Mode.
- Server Location — Western Europe.
- Spectators — enabled.
- DotaTV Delay — 5 minutes.
- Coach — disabled.

2.3. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью Чемпионата. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

### **3. Проведение матчей**

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

3.2. Сезонный этап Чемпионата проходит на платформе FACEIT.

3.3. Финальный этап Чемпионата может проходить на платформе FACEIT или в созданном локальном лобби.

3.4. В матче лобби могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.



3.5. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Вторым геймом — смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

#### 4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе REVOLT в чат-канале <https://rvlt.gg/9VEg3dtG> в разделе #DOTA2 и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мышки и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”).

4.2. Не позднее чем за 12 часов до начала брифинга участники должны присоединиться к чат-каналу #Получение роли и указать данные согласно опубликованному шаблону.

4.3. В случае если участники команды вовремя не получили роль и задерживают начало матчей, они могут получить соответствующее наказание согласно регламенту.

Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.

4.4. Во время игры все участники обязаны находиться и вести голосовое общение в голосовом канале своей команды (по указанию судей). Микрофон и веб-камера обязательно должны быть включенными.

4.5. Для подачи протеста и/или обращения к судьям, участники используют соответствующий канал #Вопросы и ответы DOTA2.

**Приложение В**

к Положению об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту  
«TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год

**Шаблон протокола спортивного направления Чемпионата, заполняемый после проведения игр**

<b>Название соревнования</b>	
Место проведения	
Организатор	
Дата приезда	
Открытие, регистрация	
Начало соревнования	
Награждение, закрытие	
Дата отъезда	
Дисциплина, вид программы	
Главный судья соревнований:	Протокол составил секретарь:
_____ (подпись)	_____ (подпись)
<i>ФИО</i>	<i>ФИО</i>
Дата составления: XX.XX.XXXX	М.П.

**Шаблон списка судейской бригады Чемпионата**

<b>Полное название соревнований</b>				
<b>Судейская бригада соревнований</b>				
№	ФИО	Должность	Дата рожд.	Контактная информация
1				
...				

**Шаблон списка участников Чемпионата**

<b>Полное название соревнований жирным шрифтом</b>						
№	Фамилия	Имя	Отчество	Класс	Пол	Телефон
1						
...						

**Протокол дисциплины «ГТО «по-ТУСУРовски» Чемпионата**

№	Фамилия	Имя	Отчество	Класс	Прыжок в длину с места	Наклон вперёд	Брюшной пресс	Сумма очков
...								
Главный судья спортивного направления Чемпионата:					Протокол составил секретарь:			
_____ (подпись)					_____ (подпись)			
<i>ФИО</i>					<i>ФИО</i>			
Дата составления: XX.XX.XXXX					М.П.			



### Протокол дисциплины «Дартс» Чемпионата

№	Фамилия	Имя	Отчество	Клас с	Броски					С у м м а	Броски					С у м м а	И Т О Г
					1	2	3	4	5		1	2	3	4	5		
1																	
Главный судья спортивного направления Чемпионата: _____ (подпись) <i>ФИО</i> Дата составления: XX.XX.XXXX										Протокол составил секретарь: _____ (подпись) <i>ФИО</i> М.П.							

### Протокол дисциплины «Настольный теннис» Чемпионата

№	Фамилия	Имя	Отчество	Класс	1	2	3	4	5	6	Очки	М ес то
Главный судья спортивного направления Чемпионата: _____ (подпись) <i>ФИО</i> Дата составления: XX.XX.XXXX												Протокол составил секретарь: _____ (подпись) <i>ФИО</i> М.П.

**Приложение Г**

к Положению об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту  
«TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год

**Шаблон протокола киберспортивного направления Чемпионата, заполняемый после проведения игр**

<b>Название соревнования</b>	
Место проведения	
Организатор	
Дата приезда	
Открытие, регистрация, жеребьёвка	
Начало соревнования	
Награждение, закрытие	
Дата отъезда	
Дисциплина, вид программы	
Главный судья соревнований:	Протокол составил секретарь:
_____ (подпись)	_____ (подпись)
ФИО	ФИО
Дата составления: XX.XX.XXXX	М.П.

**Шаблон списка судейской бригады Чемпионата**

<b>Полное название соревнований</b>							
<b>Судейская бригада соревнований</b>							
№	ФИО	Должность/ Специализация	Категория/ Аттестат	Граж.	Дата рожд.	Проживает	Контактная информация
1							
...							

**Шаблон списка участников Чемпионата**

<b>Полное название соревнований жирным шрифтом</b>							
<b>Судейская бригада соревнований</b>							
№	ФИО	Дата рожд.	Гражд.	Никнейм	Разряд/звание	Занятое место	Контактная информация
1	<b>Название команды</b>						
	...						
2	<b>Название команды</b>						
	...						

**Шаблон протокола матча «TUSUR GAMES v.5» по боевой арене, проходящего на площадке:**

**Наименование и адрес проведения  
XX.XX.XXXX**

Команда №1:	Команда №2:
Капитан команды №1:	Капитан команды №2:
	Итоги гейма #...
	Итоги матча
Капитан команды №...:	ФИО (полностью)      Подпись
Судья встречи:	ФИО (полностью)      Подпись



**Приложение Д**

к Положению об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту  
«TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год

От родителя (законного представителя)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
Телефон для связи: \_\_\_\_\_

**СОГЛАСИЕ**  
родителей на участие ребенка в соревнованиях

Я, \_\_\_\_\_,  
(Ф.И.О. родителя (законного представителя), паспортные данные)  
являясь законным представителем несовершеннолетнего  
\_\_\_\_\_,  
(Ф.И.О. ребенка, год рождения, паспортные данные)

руководствуясь п. 1 ст. 64 Семейного кодекса Российской Федерации даю согласие федеральному государственному автономному образовательному учреждению высшего образования «Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники» (ИНН 7021000043, ОГРН 1027000867068) (далее – ТУСУР) на участие моего ребёнка в «V чемпионате по спорту и киберспорту «TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год».

Я подтверждаю, что мой ребенок физически и морально подготовлен к участию в играх и возможному физическому напряжению в ходе игры.

Я обязуюсь, что мой ребенок будет следовать всем требованиям организаторов соревнований.

Вся информация по мероприятию доведена до меня в полном объеме.

Данное согласие действует в течение срока хранения информации.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в собственных интересах.

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
Подпись

\_\_\_\_\_  
Расшифровка подписи

**Приложение Е**

к Положению об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту  
«TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год

От родителя (законного представителя)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
Телефон для связи: \_\_\_\_\_

**СОГЛАСИЕ**  
на фото- и видеосъемку  
и дальнейшее использование изображения

Я, \_\_\_\_\_,  
(Ф.И.О. родителя (законного представителя), паспортные данные)

являясь законным представителем несовершеннолетнего \_\_\_\_\_,  
(Ф.И.О. ребенка, год рождения, паспортные данные)

руководствуясь п. 1 ст. 152.1 Гражданского кодекса Российской Федерации, п. 1 ст. 64 Семейного кодекса Российской Федерации даю согласие федеральному государственному автономному образовательному учреждению высшего образования «Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники» (ИНН 7021000043, ОГРН 1027000867068) (далее – ТУСУР) на безвозмездную фото и видеосъемку несовершеннолетнего на мероприятиях, посвящённых «V чемпионату по спорту и киберспорту «TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год», а также на использование его изображения исключительно в следующих целях:

- размещение на сайте ТУСУР;
- размещение на страницах ТУСУР в группе ВК в социальных сетях;
- размещение в каналах и группах ТУСУР в мессенджере Телеграмм.

Я информирован(а), что ТУСУР гарантирует обработку фото- и видеоматериалов несовершеннолетнего в целях, соответствующих деятельности образовательного учреждения.

Я информирован(а), что возможна обработка фото и видеоматериалов для улучшения качества и изменения фона.

Данное согласие действует в течение срока хранения информации.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в собственных интересах.

“ \_\_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
Подпись

\_\_\_\_\_  
Расшифровка подписи



## Порядок проведения спортивного направления Чемпионата

### 1. Основная информация

– Целью проведения спортивного направления Чемпионата является популяризация физического воспитания и спорта в школьной среде, формирование физического воспитания у школьников, студентов, а также пропаганды здорового образа жизни.

– Основные задачи спортивного направления Чемпионата:

- 1) Вовлечение учащихся в систематические занятия физической культурой и спортом.
- 2) Популяризация и развитие видов спорта, входящих в фестиваль.
- 3) Пропаганда здорового образа жизни.
- 4) Повышение спортивного мастерства.
- 5) Выявление лучших спортсменов.
- 6) Профориентационная работа с участниками Чемпионата.

### 2. Порядок и сроки проведения спортивного направления Чемпионата

– Порядок и сроки проведения спортивного направления Чемпионата утверждаются приказом ректора ТУСУРа.

– Дисциплины спортивного направления Чемпионата:

- 1) Настольный теннис – девушки.
- 2) Настольный теннис – юноши.
- 3) ГТО «по-ТУСУРовски» – девушки.
- 4) ГТО «по-ТУСУРовски» – юноши.
- 5) Дартс – девушки.
- 6) Дартс – юноши.

### 3. Порядок и сроки проведения спортивного направления Чемпионата

№ п/п	Дисциплина	Место проведения	Дата проведения	Условия проведения
1	Настольный теннис (юноши)	Утверждается приказом ректора ТУСУРа		Определяются на месте проведения
2	Настольный теннис (девушки)			Определяются на месте проведения

3	Дартс (юноши)	Утверждается приказом ректора ТУСУРа	3 пробных броска, 10 зачетных бросков
4	Дартс (девушки)		3 пробных броска, 10 зачетных бросков
5	ГТО «по- ТУСУРовски» (юноши)		Прыжок в длину с места (2 попытки), наклон вперед, брюшной пресс (кол-во раз за 60 сек)
6	ГТО «по- ТУСУРовски» (девушки)		Прыжок в длину с места (2 попытки), наклон вперед, брюшной пресс (кол-во раз за 60 сек)

#### 4. Награждение победителей и призёров

4.1. Участники, занявшие призовые места, награждаются грамотами и ценными призами.

4.2. Участники и призёры Чемпионата получают дополнительные баллы при поступлении в ТУСУР в 2025 году:

- участник – 1 балл.
- 3 место – 2 балла.
- 2 место – 3 балла.
- 1 место – 4 балла.



**Приложение Ж**

к Положению об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту  
«TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год

**Порядок распределения игровых (сезонных) очков в киберспортивном направлении  
Чемпионата**

Место в турнире	Очки за сезон	Награды за турнир
<b>Сезон 1</b>		
1 место	400	2 доп. балла всем участникам команде
2 место	350	1 доп. балла всем участникам команде
3 место	300	1 доп. балла всем участникам команде
4 место	250	1 доп. балла всем участникам команде
5 место	200	1 доп. балла всем участникам команде
6 место	200	1 доп. балла всем участникам команде
7 место	100	1 доп. балла всем участникам команде
8 место	100	1 доп. балла всем участникам команде
9-32 место	20	1 доп. балла всем участникам команде
<b>Сезон 2</b>		
1 место	500	2 доп. балла всем участникам команде
2 место	450	1 доп. балла всем участникам команде
3 место	400	1 доп. балла всем участникам команде
4 место	350	1 доп. балла всем участникам команде
5 место	300	1 доп. балла всем участникам команде
6 место	300	1 доп. балла всем участникам команде
7 место	200	1 доп. балла всем участникам команде
8 место	200	1 доп. балла всем участникам команде
9-32 место	40	1 доп. балла всем участникам команде
<b>Сезон 3</b>		
1 место	600	2 доп. балла всем участникам команде
2 место	550	1 доп. балла всем участникам команде
3 место	500	1 доп. балла всем участникам команде
4 место	450	1 доп. балла всем участникам команде
5 место	400	1 доп. балла всем участникам команде
6 место	400	1 доп. балла всем участникам команде
7 место	300	1 доп. балла всем участникам команде
8 место	300	1 доп. балла всем участникам команде
9-32 место	60	1 доп. балла всем участникам команде
<b>Сезон 4</b>		
1 место	700	2 доп. балла всем участникам команде
2 место	650	1 доп. балла всем участникам команде
3 место	600	1 доп. балла всем участникам команде
4 место	550	1 доп. балла всем участникам команде
5 место	500	1 доп. балла всем участникам команде
6 место	500	1 доп. балла всем участникам команде
7 место	400	1 доп. балла всем участникам команде
8 место	400	1 доп. балла всем участникам команде
9-32 место	80	1 доп. балла всем участникам команде




**Порядок распределения игровых очков в квалификационных играх, а также играх основного и финального этапа киберспортивного направления Чемпионата**

<b>Место в турнире</b>	<b>Награды за турнир</b>
<b>1 квалификационные игры</b>	
1-2 место	Приглашение в основную стадию турнира
3-32 место	1 доп. балла всем участникам команде
<b>2 квалификационные игры</b>	
1-2 место	Приглашение в основную стадию турнира
3-32 место	1 доп. балла всем участникам команде
<b>Основной этап</b>	
4-8 место	1 доп. балла всем участникам команде
<b>Финальный этап</b>	
1 место	4 доп. балла всем участникам команде
2 место	3 доп. балла всем участникам команде
3 место	2 доп. балла всем участникам команде



**Лист согласования**  
**Положения об организации и проведении V чемпионата по спорту и киберспорту «TUSUR GAMES» в ТУСУРе на 2024/2025 учебный год**

**СОГЛАСОВАНО:**

Должность	Инициалы, фамилия	Подпись
И.о. начальника УНН	Е.А. Куприянов	
Начальник финансово-аналитического отдела	Е.Н. Андреева	
И.о. начальника юридической службы	А.В. Горелкина	

**РАЗРАБОТАНО:**

Ответственный за разработку:

Начальник отдела профориентации и работы со школами

О.В. Нестерова



Разработчик:

Специалист по работе с молодежью  
отдела профориентации и работы со школами

Д.А. Похлебаев



Введено приказом ректора от «26» 11 2024 № 1238.

Изменения внесены: приказом ректора от «    »      20     г. №     ;

приказом ректора от «    »      20     г. №     ;

приказом ректора от «    »      20     г. №     ;

приказом ректора от «    »      20     г. №     ;